

# CoinLock 2-C

## Érmés fizetőautomata mosdóajtókhoz

Önálló fizető-engedélyező eszköz, mosdóajtó érmés nyitására szolgál. Egy érmeürítéssel akár 500 használatra, közepes forgalomra.

### Tulajdonságok

- Előre meghatározott összeget, pl. 350 Ft belépési díjat lehet elkérni vele
- Alapértelmezetten 50, 100, 200 Ft-os érméket fogad el (opcionálisan 5, 10, 20 Ft-os érmét is)
- A tulajdonos meghatározhatja a használat-engedélyezés időtartamát
- A készülék nem ad vissza
- A készülék nyugtát, jegyet nem nyomtat
- Az összeg elérésekor (vagy túllépésekor) nyitási parancsot ad
- Egy nem nullázható belső számláló számlálja a kiadott nyitási parancsok számát.
- Az LCD kijelzőn kiírja, hogy milyen összeget dobott már be, vagy mennyit kell még bedobnia.
- Az érméket egy tároló dobozba gyűjti; ehhez kulccsal lehet hozzáférni és üríteni.
- Bankjegyet nem fogad el



### Műszaki leírás

- RAL7030 / 7040 statikus beégetett, porszórt bevonat, vagy
- EXT kivitelnél rozsdamentes acél ház
- Méret: 150 x 290 x 70 mm
- Nincs beépített nyomtató
- Időzített relé kimenettel az ajtóba szerelt síktapadó / mágneszár nyitására.



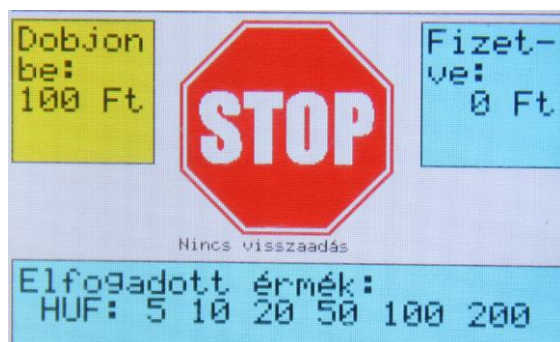
### Opciók

- Zsetonnal való fizetés megvalósítható (pénzérték helyett vagy mellett)
- AR600 elektromágneses síktapadó, mágneszár helyettesítésére
- 40x-60x hidraulikus ajtócsukó, szabályozható záró sebesség, szabályozható tolóerővel

### Működés

#### Alaphelyzet

Alaphelyzetben a WC/mosdó helyiség üres, ajtaja zárva. Az épület külső falára kihelyezett CoinLock2 képernyője alaphelyzetben kiírja a fizetendő összeget és az elfogadott érméket. Az ajtón kívül gomb, belül kilincs van, kívülről csak a megfelelő összeg bedobása után, belülről kilinccsel nyitható.



### Belépés, foglalt helyzet

Ha egy vendég használni szeretné a WC-t, akkor azt az összeg bedobása után teheti meg. A képernyő bal oldalán látható a fizetendő összeg, a jobb oldalán pedig az eddig bedobott összeg. Ha a bedobott összeg eléri vagy meghaladja a fizetendő összeget, akkor a képernyő átvált a „Beléphet” képernyőre, és kívülről nyithatóvá teszi az ajtót (nyitja a mágneszárat).



### Az automata nem ad vissza!

A vendég a gombbal kinyitja az ajtót (a nyitásérzékelő szenzor ezt jelzi), a vendég belép a fülkébe, és maga mögött becsukja az ajtót, vagy engedi, hogy az ajtóbehúzó becsukja. Az ajtó becsukódását a szenzor jelzi, erre az automata képernyője átvált „Foglalt” képernyőre és letiltja az érmék elfogadását.



## Távozás

Az ajtót ezután csak belülről, kilinccsel lehet kinyitni. A vendég kinyitja az ajtót, távozik, és maga után becsukja az ajtót, vagy engedi, hogy az ajtóbehúzó becsukja. Az ajtó becsukódása után a rendszer ismét alaphelyzetbe áll: megjelenik az alapképernyő, és az ajtót kívülről nem lehet kinyitni. Az érme elfogadása újra engedélyezésre kerül.

## Vészhelyzet

Ha a vendég a fülkében rosszul lesz, elesik, vagy bármilyen más ok miatt nem tud kijönni és segítségre szorul, akkor az eszköz áramtalanítása után az ajtót kívülről ki lehet nyitni.

## Az automata elszámolása érmeürítéskor

A készülékben, alapesetben egy darab beépített elektromechanikus, nem nullázható számláló van, mely az áthaladásokat (beengedéseket) számolja. A készüléket tesztelve küldjük, ezért előfordulhat, hogy a számlálója nem nullán áll. Átadás-átvételkor ezt az értéket rögzítjük.

Az automata ürítését a következő képpen kell elvégezni:

1. Esetleges maradvány érték feljegyzése (képernyő jobb oldali téglalap „Fizetve:” felirat alatti összeg). A maradvány értéknek mindig kevesebbnek kell lennie mint a Belépődíj és oszthatónak kell lennie a legkisebb elfogadható érme értékével!



2. Mellékelt ürítő zseton bedobása. A zsetont az automata mindig, tehát „Foglalt” állapotban is, elfogadja, érmeürítés ekkor is végezhető. Ha ez a lépés elmarad akkor azt az automata felfeszítésnek érzékeli és a következő szabályos érme ürítéskor az elszámolás hibás lehet.
3. A zseton bedobása után 30 másodperc áll rendelkezésre arra, hogy a mellékelt kulccsal kinyissuk a CoinLock 2D automata ajtaját. Ha a 30 másodpercen túl történik a nyitás, akkor azt az automata megint csak felfeszítésnek fogja érzékelni!
4. Az elszámolást az automatában lévő elektromechanikus számláló értéke alapján készíthetjük el: *A készülék által összesen beszedett díj = Áthaladások száma feliratú számláló értéke x Belépődíj + LCD-n látható esetleges maradványérték.*
5. Figyeljünk arra hogy az összes érmét ürítsük ki a tárolóból. Az esetlegesen ott maradt érmék a következő ürítéskor hibás elszámolást fognak okozni!

6. A CoinLock 2D ajtaját ne csukjuk be, csak akkor ha már végeztünk az összes érme ürítésével, mert az újbóli nyitás ismét felfeszítve riasztást generál! Ekkor a mellékelt kulccsal zárjuk be az automatát!

## **Rendellenes használat / Rongálás lehetséges esetei és azok jelzései**

### Ajtó kitámasztva:

Az automata nem tudja megakadályozni, hogy egy kisméretű tárggyal résnyire kitámasszák az ajtót, de képes „ALARM1!” SMS küldéssel jelezni, ha több mint 20 percig azt érzékeli az ajtószenzor, hogy nyitva van az ajtó.

### Túl hosszú „Foglalt” állapot:

Ha az automata több mint 1 óráig „Foglalt” állapotban van, akkor magától visszatér alapállapotba (megjeleníti az alapképernyőt és engedélyezi az érme elfogadást). Az eseményről „ALARM2!” SMS-t küld.

### Felfeszítés:

Ha CoinLock2 automata ajtaja kinyílik és az eseményt megelőző 30 másodpercben nem dobtak be zsetont, akkor ezt az eseményt egyszerre küldött „ALARM1!” és „ALARM2!” SMS-ekkel jelzi a készülék.